Let's gooo ! 🔥 Tu avances super bien !  
On attaque maintenant le **Concept #3 : Les Méthodes**, l’un des outils les plus puissants pour **faire agir** tes objets. ✨

**🧠 Concept #3 — Les Méthodes**

**🔹 1. Définition :**

Une **méthode** est **une fonction à l’intérieur d’une classe**, qui peut utiliser et manipuler les **attributs** de l’objet via le mot-clé self.

💡 En gros, c’est **ce que ton objet sait faire**.

**📘 Exemple simple :**

python

CopyEdit

class Chien:

def \_\_init\_\_(self, nom):

self.nom = nom

def aboyer(self): # méthode

print(f"{self.nom} aboie : Woof !")

rex = Chien("Rex")

rex.aboyer() # Appel de la méthode